




ROUTE ONTWERPEN

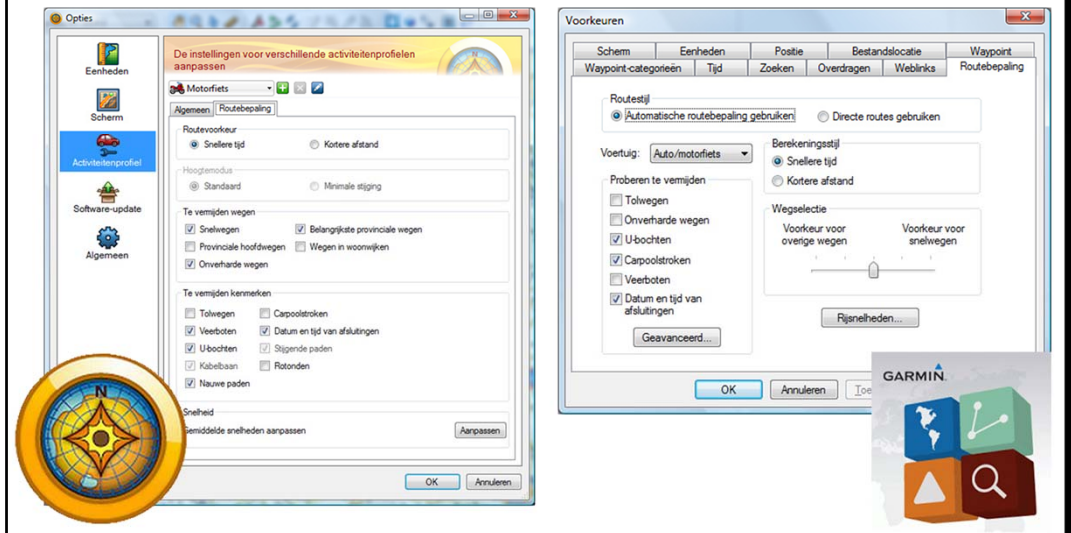
- informatiebronnen
-  • **verwerken in MapSource/ BaseCamp**
- overzetten naar de Zūmo

- routes vanuit Zūmo naar PC
- vragen

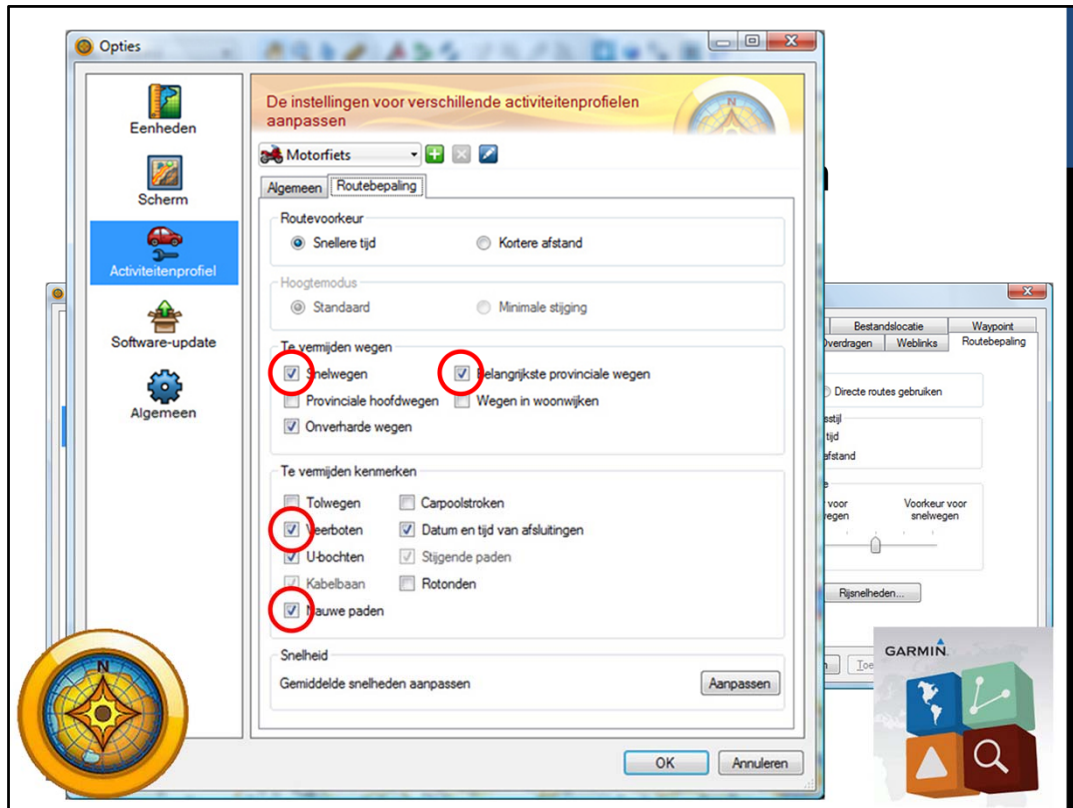
De route moet natuurlijk ook verwerkt worden in MapSource of BaseCamp

MAPSOURCE/ BASECAMP

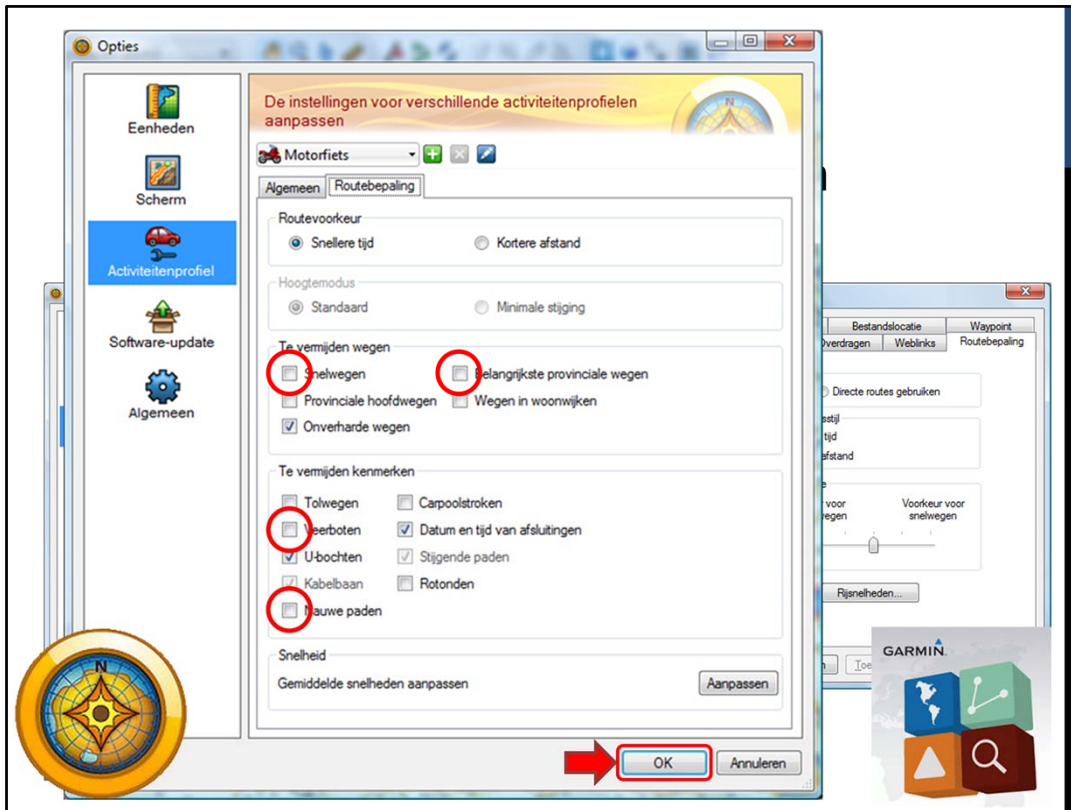
Zorg dat de instellingen goed zijn en overeenkomen met de Zūmo:



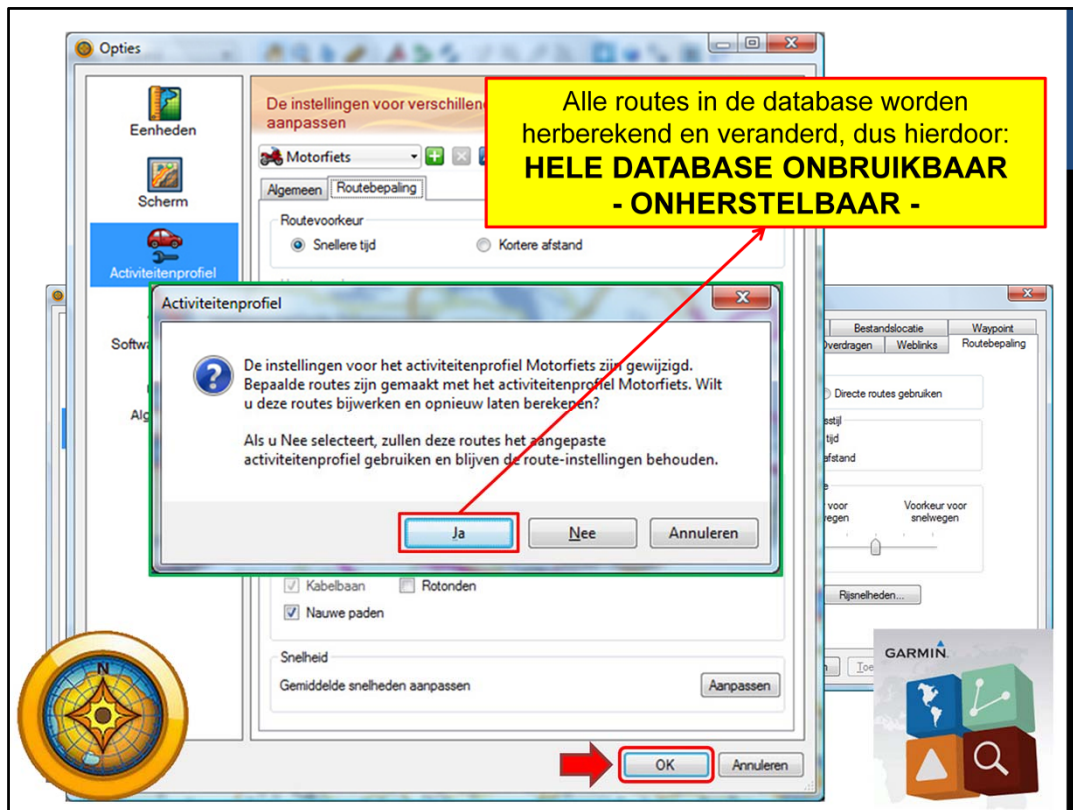
Allereerst is het van belang dat de standaard instellingen in BaseCamp/ MapSource overeen komen met de instellingen van de Zūmo.



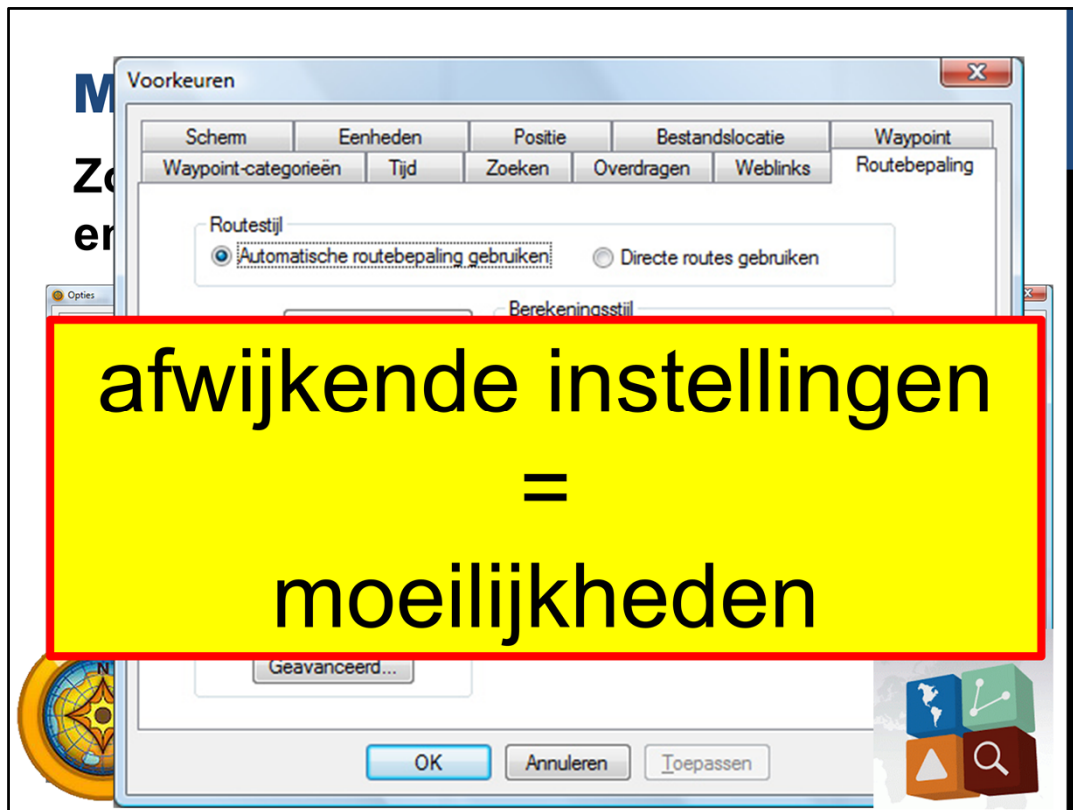
Kijken we naar de standaard instellingen in BaseCamp, dan zien we een aantal afwijkingen. In het profiel motorfiets staat het vermijden van snelwegen en belangrijkste provinciale wegen aangevinkt. Dat betekent dat BaseCamp deze wegen niet in de route opneemt. Ook een veerboot wordt standaard ook niet gebruikt (daar kan je bij de Sky Riders niet mee aankomen). Verder staat standaard ook het vermijden van Nauwe paden aangevinkt. Dat betekent dat alle mooie passen, zoals de Stelvio of Gavia, niet worden opgenomen in de route.



Als je wat aan het profiel hebt veranderd en je klikt op OK



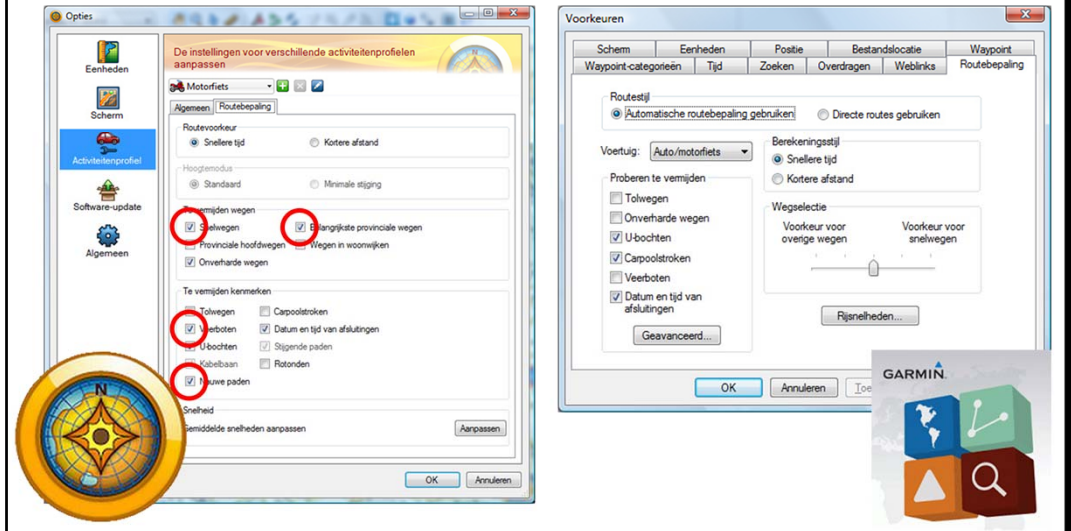
... dan verschijnt het volgende bericht. Klik je op "Ja", dan worden alle routes die in BaseCamp herberekend met het nieuwe profiel. Hierdoor wordt de hele database meestal onherstelbaar beschadigd.



Het is belangrijk dat de instellingen van BaseCamp/ MapSource overeenkomen met de instellingen van je Zūmo. Afwijkende instellingen staan garant voor moeilijkheden

MAPSOURCE/ BASECAMP


Zorg dat de instellingen goed zijn en overeenkomen met de Zūmo:



Het is goed om eens te kijken hoe de instellingen in jullie computer is.....

ROUTE ONTWERPEN

in BaseCamp & MapSource

-  • **waypoint maken**
- **route ingeven**
- **route wijzigen**
- **veel gemaakte fouten**

Om een route in BaseCamp/ Mapsource te kunnen zetten, zijn een paar basisvaardigheden nodig. Hoe maak je een waypoint, hoe maak je een route, hoe wijzig je een route en wat zijn de veel gemaakte fouten.

WA

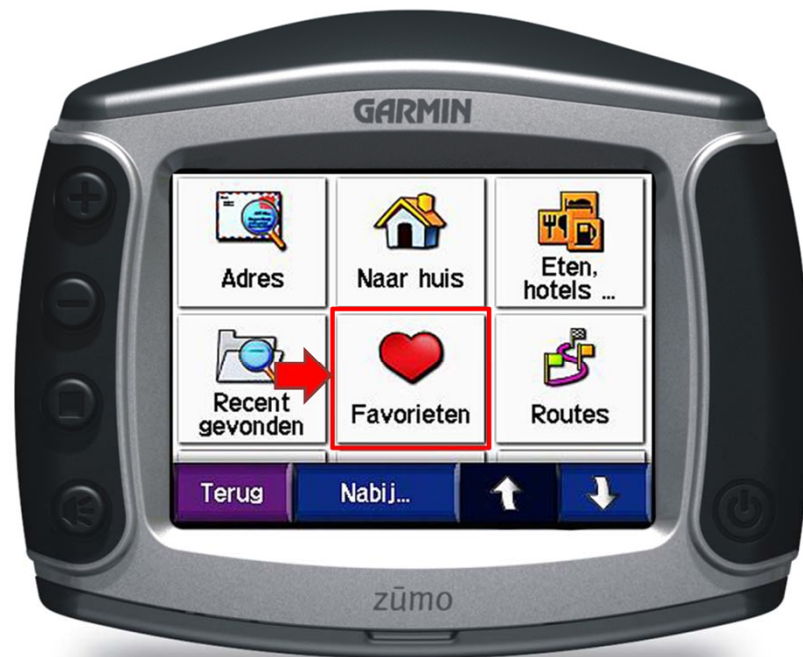
Een
Fav



Op de Zumo ziet dat er zo uit: klik op waarheen

WA

Een
Fav



klik op favorieten

WA

Een
Fav



dan verschijnt een lijst met favorieten en dan klik je bijvoorbeeld de middelste aan




Dan verschijnen de details van het waypoint. Klik je op “Ga”, dan gaat de Zūmo navigeren naar het gekozen waypoint

WAYPOINT MAKEN

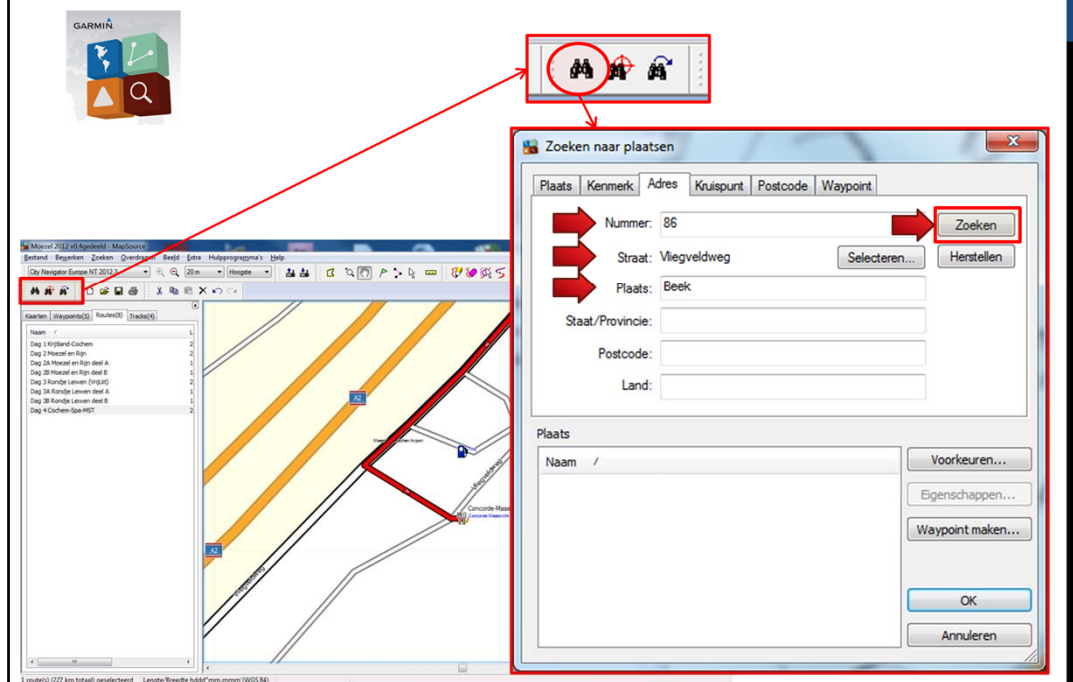
Een punt, dat in de Zūmo onder Favorieten wordt opgeslagen

Hoe maak je een waypoint in MapSource/ BaseCamp

-  • **zoeken**
- **aanklikken**

Hoe maak je een waypoint in MapSource/ BaseCamp? Er zijn twee methoden: zoeken en aanklikken en we beginnen met de methode “zoeken”

WAYPOINT MAKEN



In MapSource staat op de knoppenbalk een verrekijker en als je daar op klikt, dan verschijnt het scherm zoeken naar "plaatsen". Hier kan je de adresgegevens invullen en dan klikken op "Zoeken"

WAYPOINT MAKEN

Waypoint maken

Zoeken naar plaatsen

Plaats	Kenmerk	Adres	Kruispunt	Postcode	Waypoint
		Nummer: 86			
		Straat: Vliegveldweg			
		Plaats: Beek			
		Staat/Provincie:			
		Postcode:			
		Land:			

Plaats

Naam /	Voorkeuren...	Eigenschappen...	Waypoint maken...
Vliegveldweg 86, Beek, Limburg, NLD			

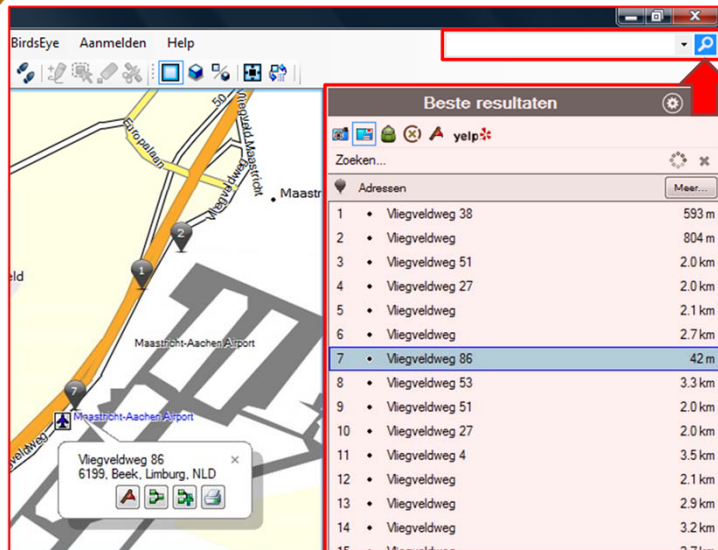
Waypoints in categorie weergeven:

Alle categorieën

Naam /	Symb...	Commentaar
441		
Mooi uitzicht		Linksaf mooi u...
Vliegveldweg 86		Vliegveldweg
Weissmühle		Weissmühle

Het gezochte adres verschijnt dan in de kader "Plaats". Deze selecteren en klikken op "Waypoint maken" en dan verschijnt het punt in de lijst "Waypoints". De MapSource gebruikers kunnen dit zo even oefenen.

WAYPOINT MAKEN



Rechtsboven in het scherm staat een invulvelder. Hier kan je een adres ingeven en daarna op het zoek-symbooltje klikken. Er verschijnt dan een kader met de zoekresultaten

WAYPOINT MAKEN



Beste resultaten

Zoeken...

Adressen

1	• Vliegveldweg 38	593 m
2	• Vliegveldweg	804 m
3	• Vliegveldweg	2.0 km
4	• Vliegveldweg	2.0 km
5	• Vliegveldweg	2.1 km
6	• Vliegveldweg	2.7 km
7	• Vliegveldweg 86	42 m
8	• Vliegveldweg 53	3.3 km
9	• Vliegveldweg 51	2.0 km
10	• Vliegveldweg 27	2.0 km
11	• Vliegveldweg 4	3.5 km
12	• Vliegveldweg	2.1 km
13	• Vliegveldweg	2.9 km
14	• Vliegveldweg	3.2 km
15	• Vliegveldweg	2.7 km

In dit kader kan worden aangegeven wat je zoekt, zoals bijvoorbeeld “Nuttige plaatsen” of “Adressen”

WAYPOINT MAKEN



The screenshot shows a mapping application interface. The search bar at the top contains 'Vliegveldweg 86, Beek'. Below the search bar, a list of search results is displayed under the heading 'Beste resultaten'. The results are as follows:

Adres	Afstand
1 • Vliegveldweg 38	593 m
2 • Vliegveldweg	804 m
3 • Vliegveldweg 51	2.0 km
4 • Vliegveldweg 27	2.0 km
5 • Vliegveldweg	2.1 km
6 • Vliegveldweg	2.7 km
7 • Vliegveldweg 86	42 m
8 • Vliegveldweg 53	3.3 km
9 • Vliegveldweg 51	2.0 km
10 • Vliegveldweg 27	2.0 km
11 • Vliegveldweg 4	3.5 km
12 • Vliegveldweg	2.1 km
13 • Vliegveldweg	2.9 km
14 • Vliegveldweg	3.2 km
15 • Vliegveldweg	2.7 km

The result for 'Vliegveldweg 86' is highlighted in blue. A red box highlights the 'yelp' icon in the search bar and the 'Waypoint' icon in the popup menu for the selected result. A red arrow points from the 'Waypoint' icon in the popup menu to the map, where a red arrow points to the location of Vliegveldweg 86. A green box highlights the popup menu for 'Vliegveldweg 86, 199, Beek, Limburg, NLD'.

Klik je op een van de zoekresultaten, dan wordt deze weergegeven op de kaart. In het wolkje staat dan het “Waypoint” symbool en als je daar op klikt wordt het waypoint gemaakt

WAYPOINT MAKEN

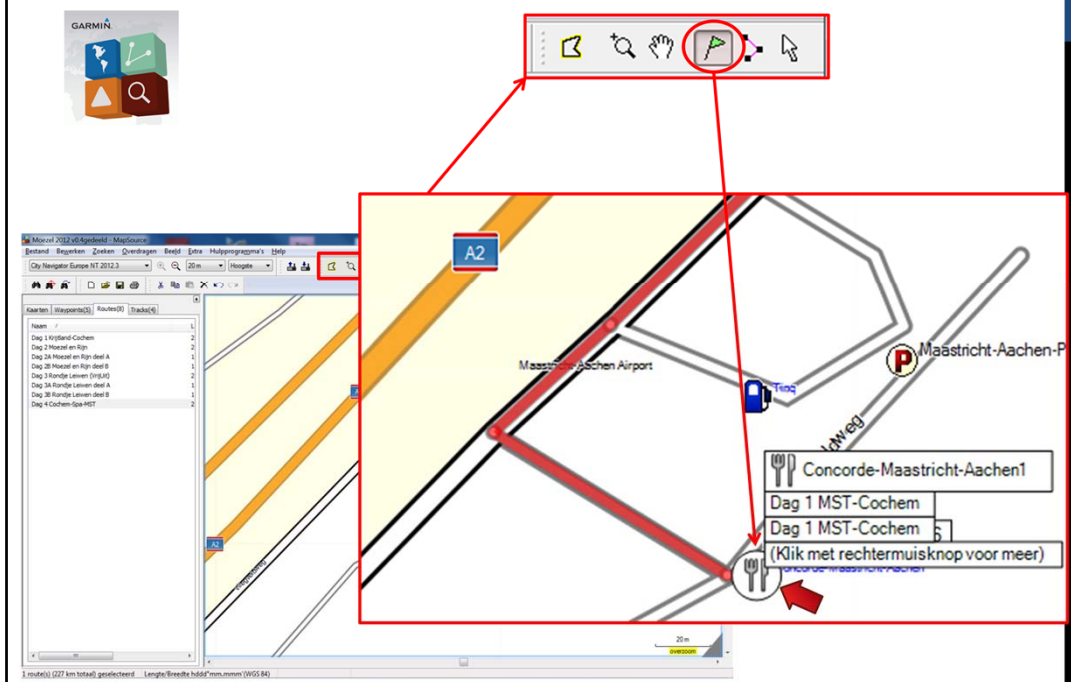
Een punt, dat in de Zūmo onder Favorieten wordt opgeslagen

Hoe maak je een waypoint in MapSource/ BaseCamp

- zoeken
-  • **aanklikken**

Een andere methode om een waypoint te maken is d.m.v. aanklikken

WAYPOINT MAKEN



In de knoppenbalk van MpSource staan de knoppen voor route bewerking. De knop met het vlaggetje is de knop voor het maken van Waypoints. Ik zal het kaartje even vergroten Als je klikt op het symbool van Concorde-Maastricht-Aachen, dan

WAYPOINT MAKEN

The screenshot illustrates the process of creating a waypoint in Garmin BaseCamp. At the top left is the Garmin logo. A red circle highlights a green flag icon in the toolbar. A red arrow points from this icon to the 'Eigenschappen van waypoint' dialog box. The dialog box contains the following information:

- Naam:** Tulp Inn Maastricht Aachen Airport
- Symbool:** [Flag icon]
- Postie:** NS0 54.966 E5 46.177
- Hoogte:** [] m Onbekend
- Diepte:** [] m Onbekend
- Nabijheid:** [] km Onbekend
- Temperatuur:** [] °C Onbekend
- Commentaar:** Tulp Inn Maastricht Aachen Airport
- Weergave:** Symbool en naam
- Gewijzigd op:** 15-11-2011 13:10:38
- Koppelingen:** Bestand/URL: []

Additional fields in the dialog box include:

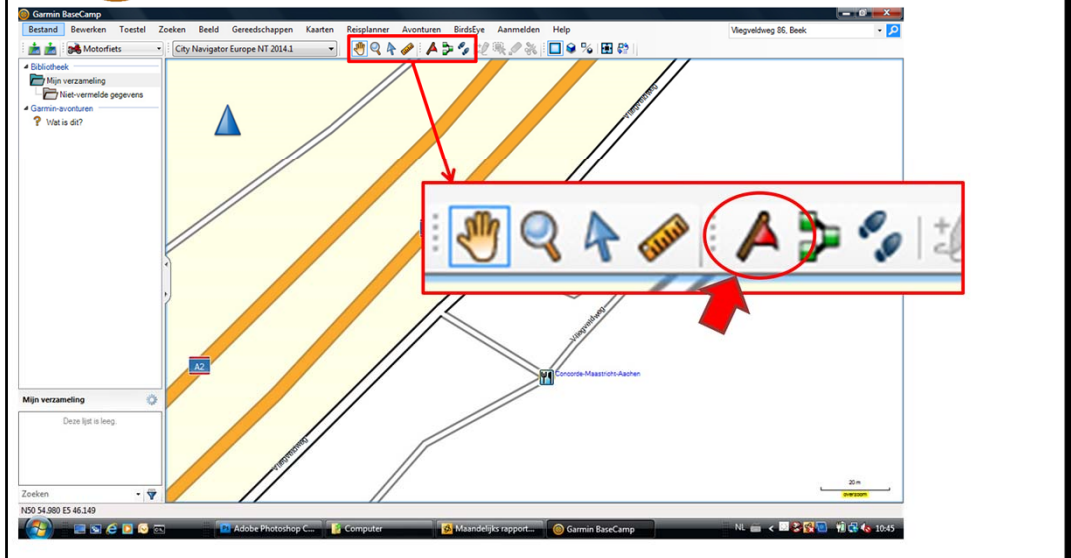
- Straat:** Vliegveldweg 86
- Plaats:** Beek
- Provincie:** Limburg
- Postcode:** 6199
- Land:** NLD
- Telefoonnummer:** 0433642131

The dialog box also features a 'Categorieën' list with checkboxes for categories 1 through 12. A red arrow points from the 'OK' button in the dialog box to a red circle on the map. The map shows the Maastricht-Aachen Airport area with a red circle around a specific point. A tooltip for this point displays:

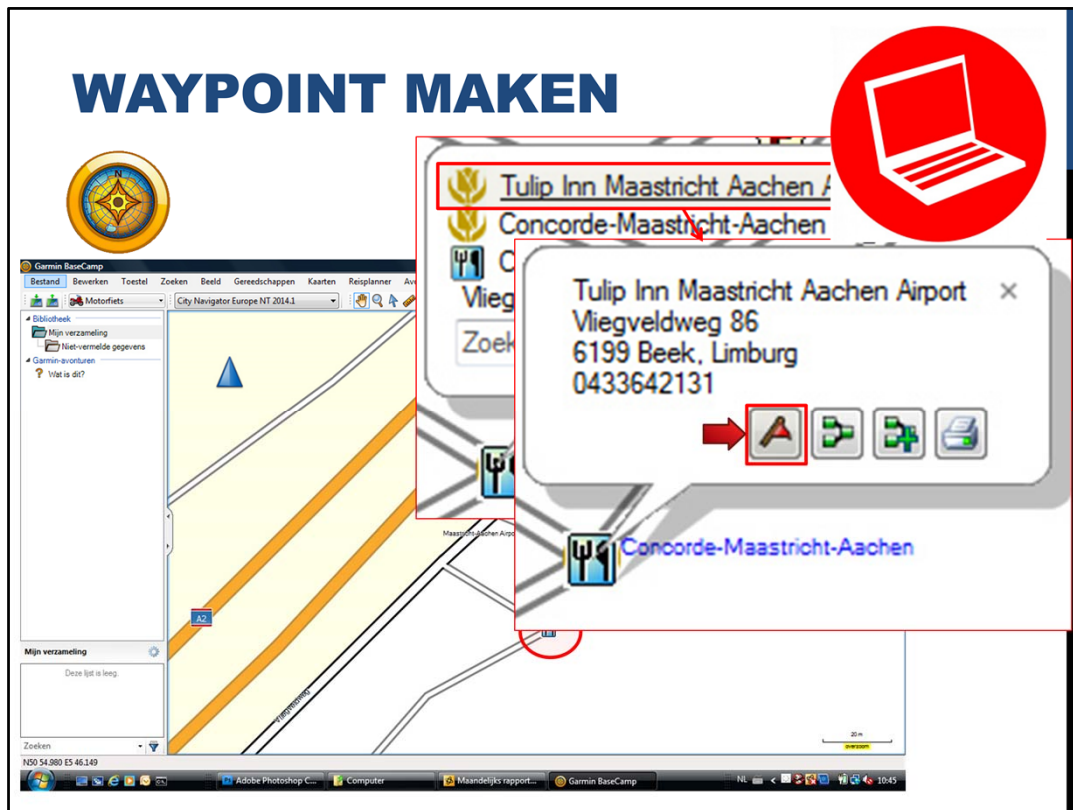
- Concorde-Maastricht-Aachen1
- Dag 1 MST-Cochem
- Dag 1 MST-Cochem
- (Klik met rechtermuisknop voor meer)

..... verschijnt het scherm "Eigenschappen van waypoint". Hierop staan alle gegevens van het aangeklikte punt, zoals naam, symbool, adres en zelfs het telefoonnummer.

WAYPOINT MAKEN



Ook in BaseCamp is een knoppenbalk en ook hierop staat de knop “Waypoints”



Klik je op het symbool van Concorde-Maastricht-Aachen en dan verschijnt een label met daarin de keuzemogelijkheden. Klik bijvoorbeeld op "Tulip Inn" en er verschijnt een label met daarin de gegevens van Tulip Inn. Door op het waypoint vlaggetje te klikken wordt het waypoint gemaakt.

ROUTE ONTWERPEN

- waypoint maken
-  • **route ingeven**
- route wijzigen
- veel gemaakte fouten

Gaan we nu verder met het ingeven van de route

ROUTE INGEVEN

Wat is een route?

Route = verzameling punten

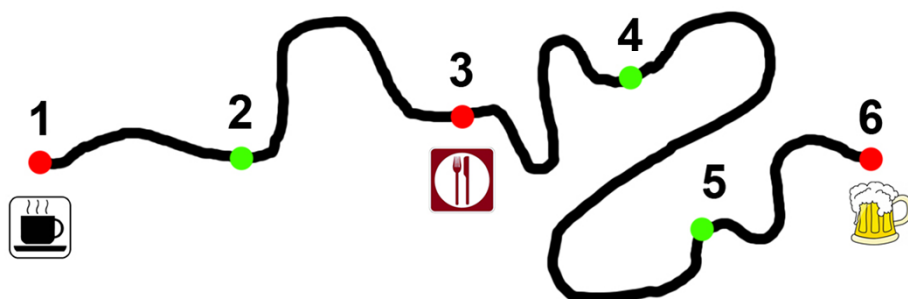
Tussen deze punten wordt door de Zūmo en MapSource/ BaseCamp een route gemaakt volgens de ingestelde voorkeuren

Wat is eigenlijk een route? Een route is een verzameling punten. Tussen deze punten wordt door de Zūmo en MapSource/ BaseCamp een route gemaakt volgens de ingestelde voorkeuren

ROUTE INGEVEN

Route met punten (via-punten)

Tussen de punten: route afhankelijk van instellingen

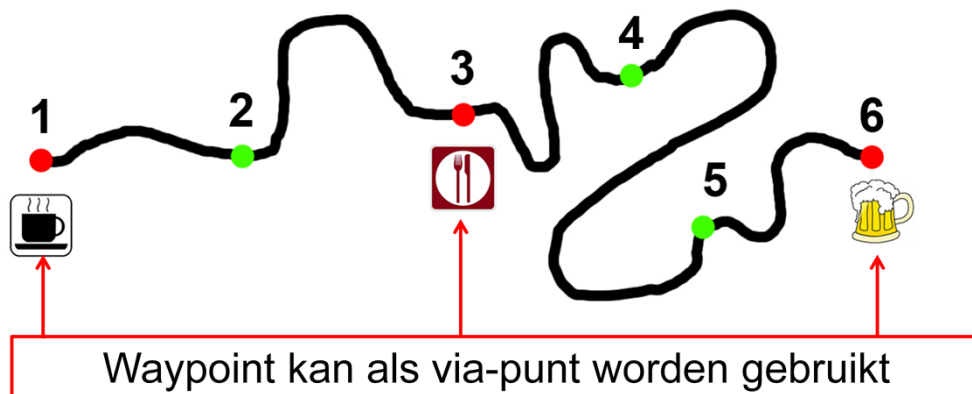


Dit is een route en deze punten heten via-punten. Tussen deze punten wordt door de Zūmo en MapSource/ BaseCamp een route gemaakt volgens de ingestelde voorkeuren

ROUTE INGEVEN

Route met punten (via-punten)

Tussen de punten: route afhankelijk van instellingen



Overigens kan een waypoint, die we net hebben gemaakt, ook een via-punt zijn. Makkelijk voor het vinden van het start, lunch en eindpunt. Deze staan dan al bij "Favorieten" in de Zūmo

ROUTE INGEVEN




MapSource of BaseCamp

- bij elke klik een via punt
- tussen de punten wordt route gemaakt afhankelijk van de instellingen

Voorbeeld MapSource/ BaseCamp

We gaan nu even een route maken. Dit is bij MapSource en BaseCamp hetzelfde. In beide programma's moet de route knop worden aangeklikt, waarna je kan gaan tekenen

ROUTE ONTWERPEN

- waypoint maken
- route ingeven
-  • **route wijzigen**
- veel gemaakte fouten

Een volgende punt is: hoe kan je een route wijzigen

ROUTE ONTWERPEN

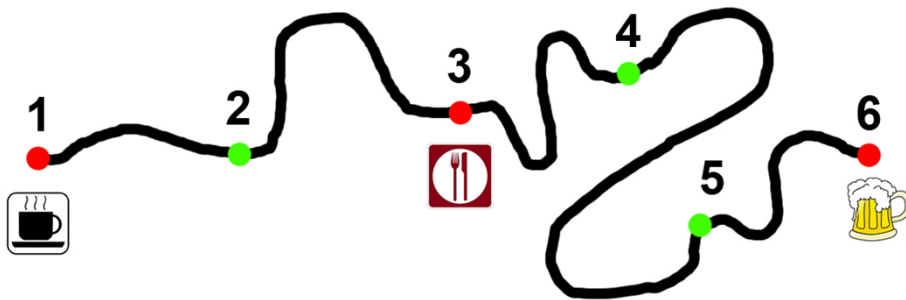
- waypoint maken
- route ingeven
- **route wijzigen**
- ➔ • **via-punt verplaatsen**
 - via-punt verwijderen
 - via-punt toevoegen
- **veel gemaakte fouten**

Er zijn drie wijzigingen te maken:

VIA-PUNT VERPLAATSEN

Route met punten

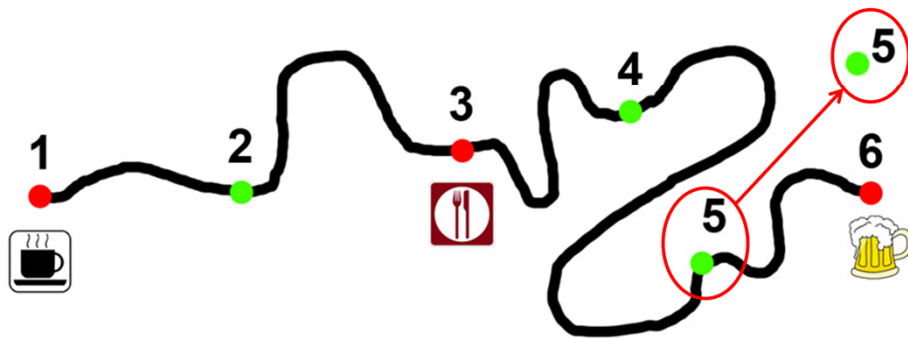
Tussen de punten: route afhankelijk van instellingen



VIA-PUNT VERPLAATSEN

Route met punten

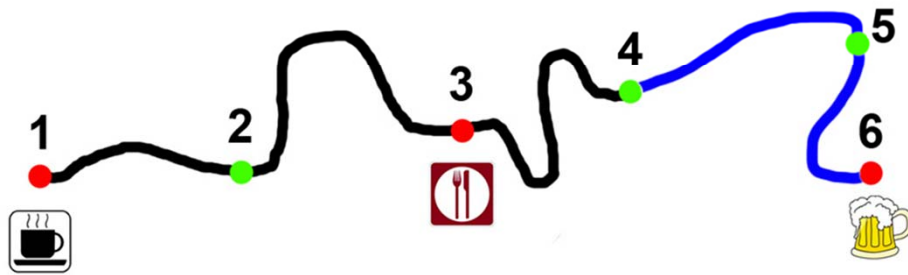
Tussen de punten: route afhankelijk van instellingen



VIA-PUNT VERPLAATSEN

Route met punten

Tussen de punten: route afhankelijk van instellingen



VIA-PUNT VERPLAATSSEN



MapSource

- klik op het te verplaatsen via-punt
- klik op de nieuwe positie



BaseCamp

- versleep het te verplaatsen via-punt naar de nieuwe positie

Voorbeeld MapSource/ BaseCamp

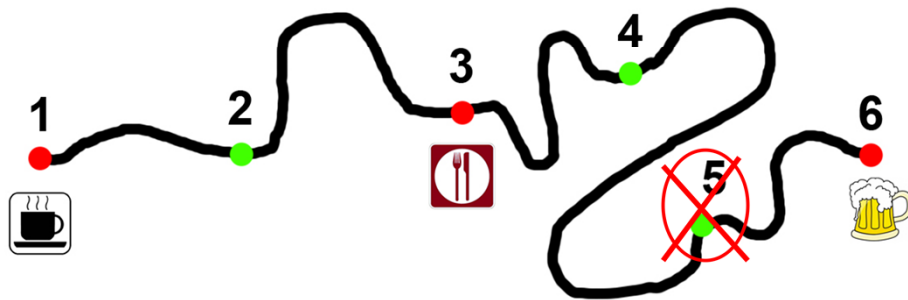
ROUTE ONTWERPEN

- waypoint maken
- route ingeven
- **route wijzigen**
 - via-punt verplaatsen
 -  • **via-punt verwijderen**
 - via-punt toevoegen
- **veel gemaakte fouten**

VIA-PUNT VERWIJDEREN

Route met punten

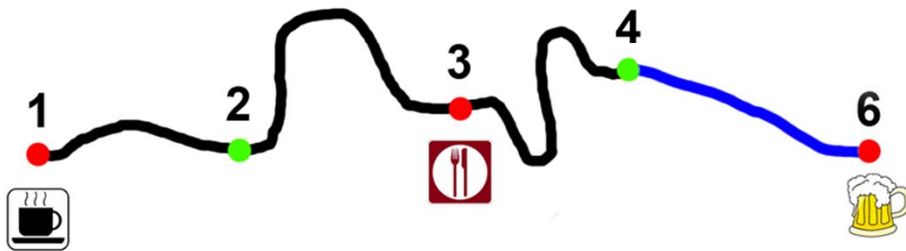
Tussen de punten: route afhankelijk van instellingen



VIA-PUNT VERWIJDEREN

Route met punten

Tussen de punten: route afhankelijk van instellingen



VIA-PUNT VERWIJDEREN



MapSource

- klik op via- punt met rechter muisknop
- klik op waypoint-waypoint verwijderen



BaseCamp

- klik op het te verwijderen via-punt

Voorbeeld MapSource/ BaseCamp

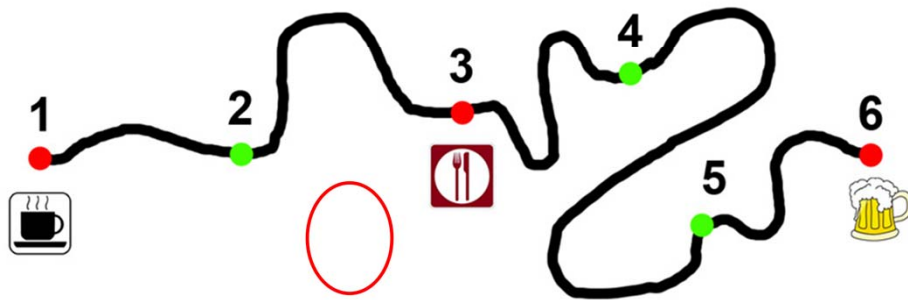
ROUTE ONTWERPEN

- waypoint maken
- route ingeven
- **route wijzigen**
 - via-punt verplaatsen
 - via-punt verwijderen
 -  • **via-punt toevoegen**
- **veel gemaakte fouten**

VIA-PUNT TOEVOEGEN

Route met punten

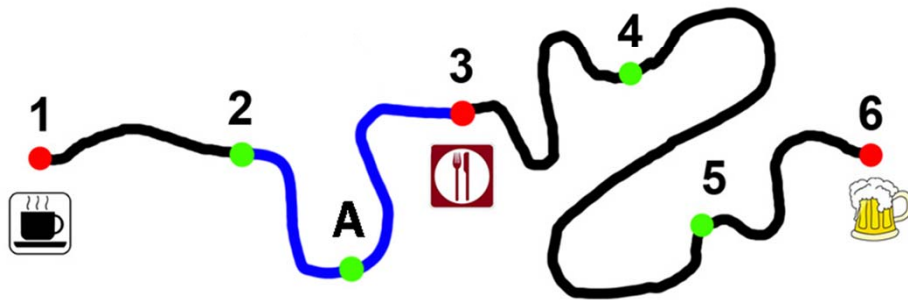
Tussen de punten: route afhankelijk van instellingen



VIA-PUNT TOEVOEGEN

Route met punten

Tussen de punten: route afhankelijk van instellingen



VIA-PUNT TOEVOEGEN



MapSource

- klik op de route (muisknop loslaten)
- klik op het nieuwe via-punt

BaseCamp

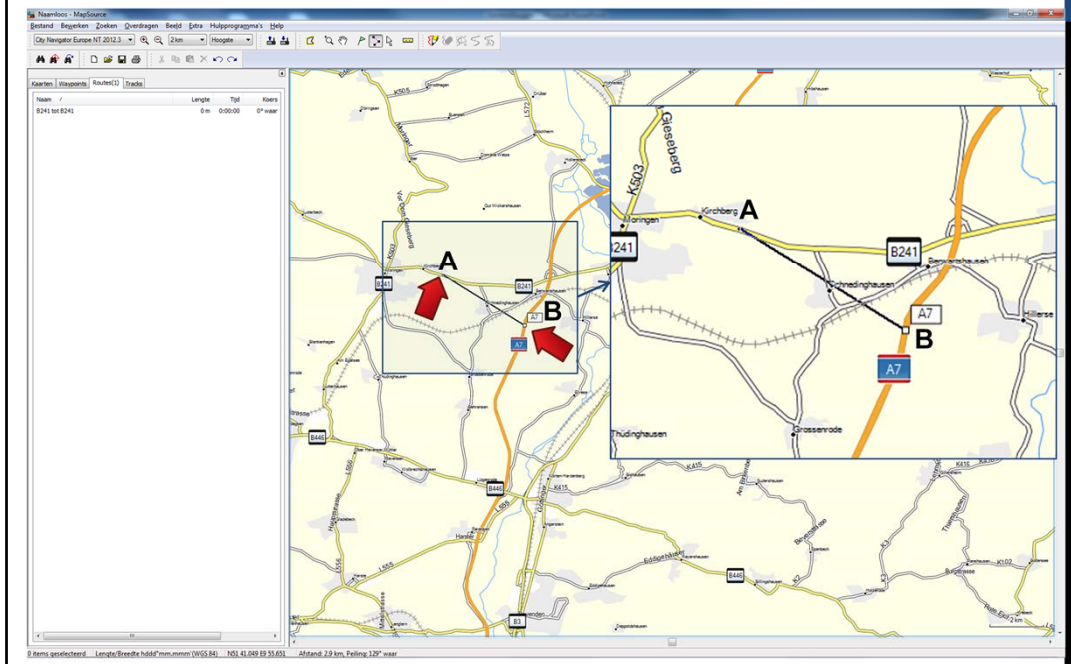
- klik op de route (muisknop loslaten)
- klik op het nieuwe via-punt

Voorbeeld MapSource/ BaseCamp

ROUTE ONTWERPEN

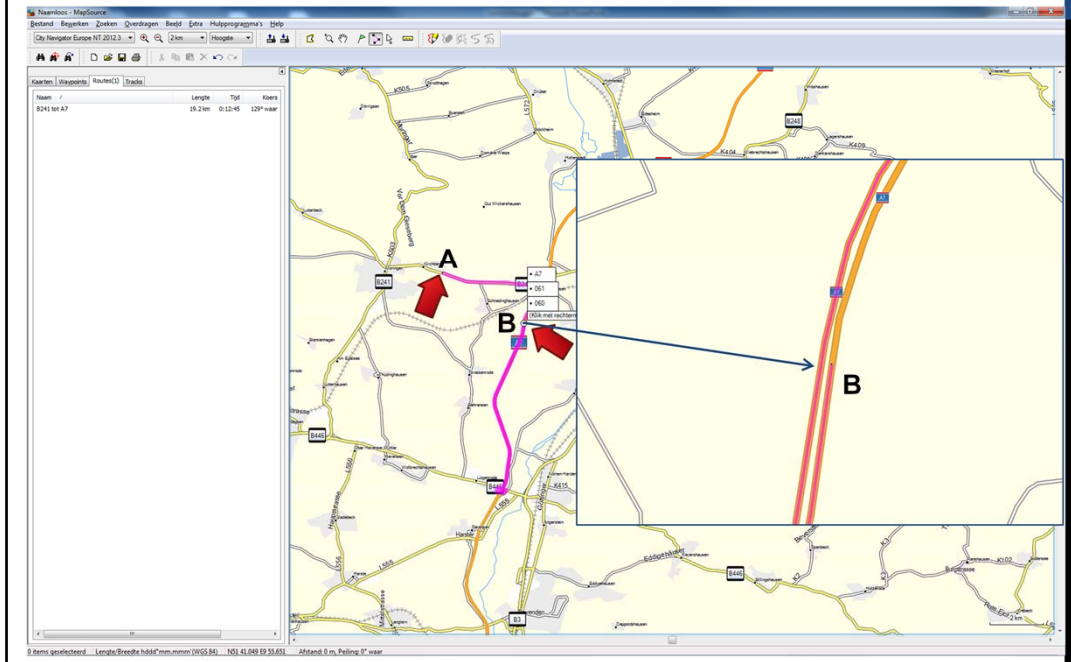
- waypoint maken
- route ingeven
- route wijzigen
 - via-punt verplaatsen
 - via-punt verwijderen
 - via-punt toevoegen
-  • **veel gemaakte fouten**

ROUTE MAKEN: FOUTEN



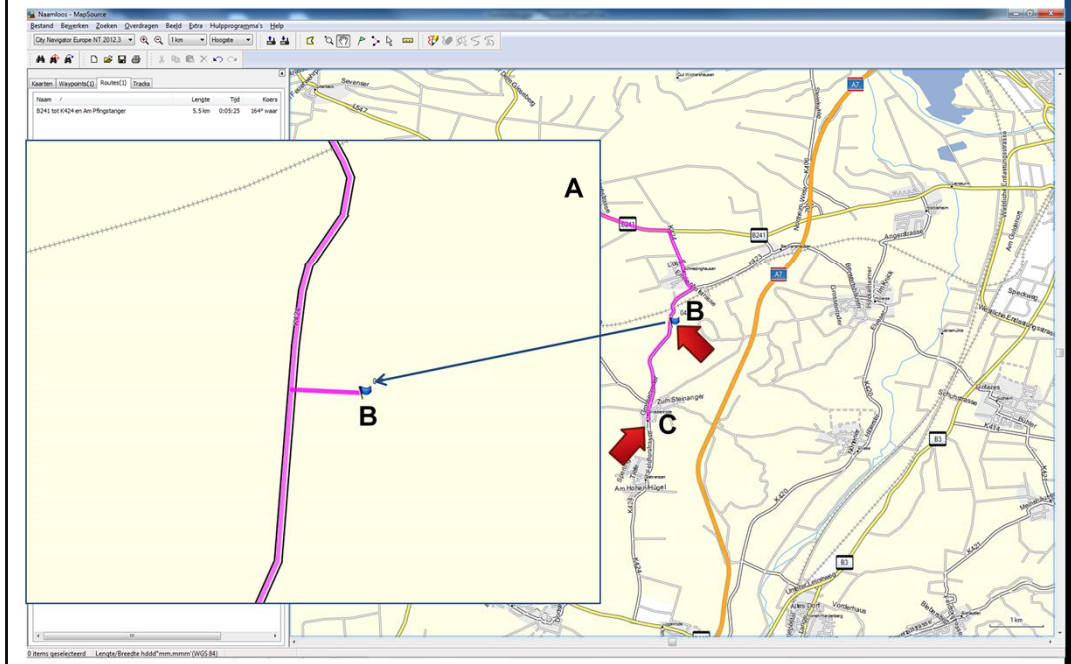
Er kunnen wat fouten worden gemaakt. Bijvoorbeeld een route tekenen van dit punt naar dat punt

ROUTE MAKEN: FOUTEN



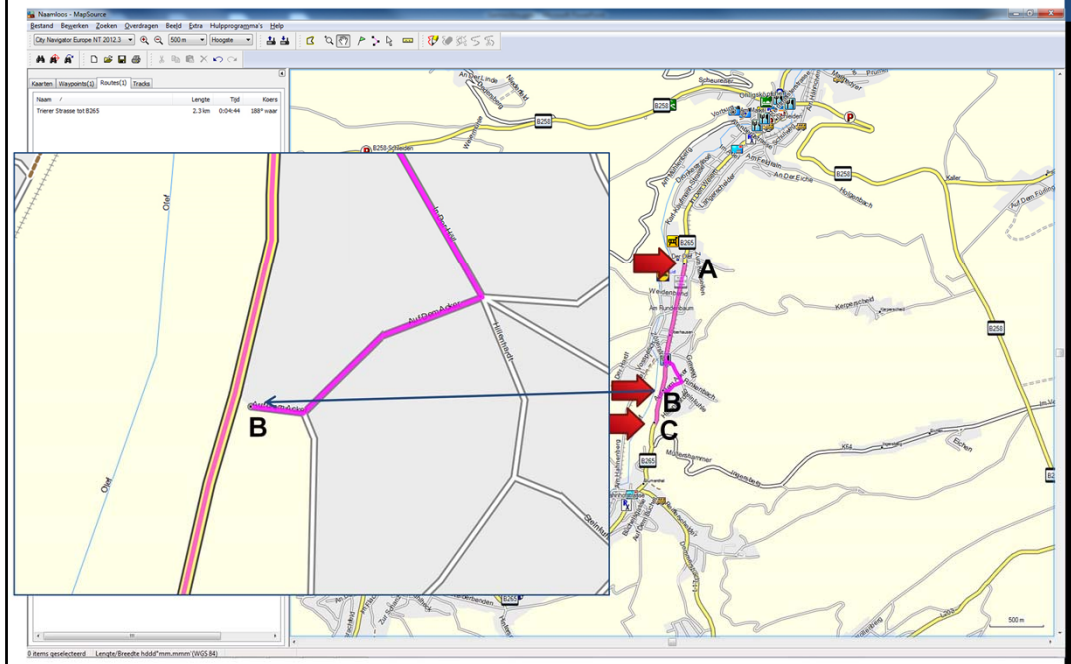
Klikken op de rechter punt en dan wordt er een heel stuk weg onder de punt ook getekend. Als je inzoomt kan je zien dat de verkeerde weghelft is gekozen.

ROUTE MAKEN: FOUTEN



Een andere veelgemaakte fout is hier te zien. Niets aan de hand zo te zien, maar na inzoomen blijkt de punt een heel stuk van de weg af te liggen.

ROUTE MAKEN: FOUTEN



Hier ook zo'n voorbeeld. Er zit een raar stuk route naast de weg getekend. Dit punt ligt dan ook net naast de weg.

DEEL 2
ROUTE ONTWERPEN



END