

Route maken: tips

Tips:

- ➔ • waypoint maken
- veel gemaakte fouten
- problemen

..... We beginnen met het maken van een waypoint

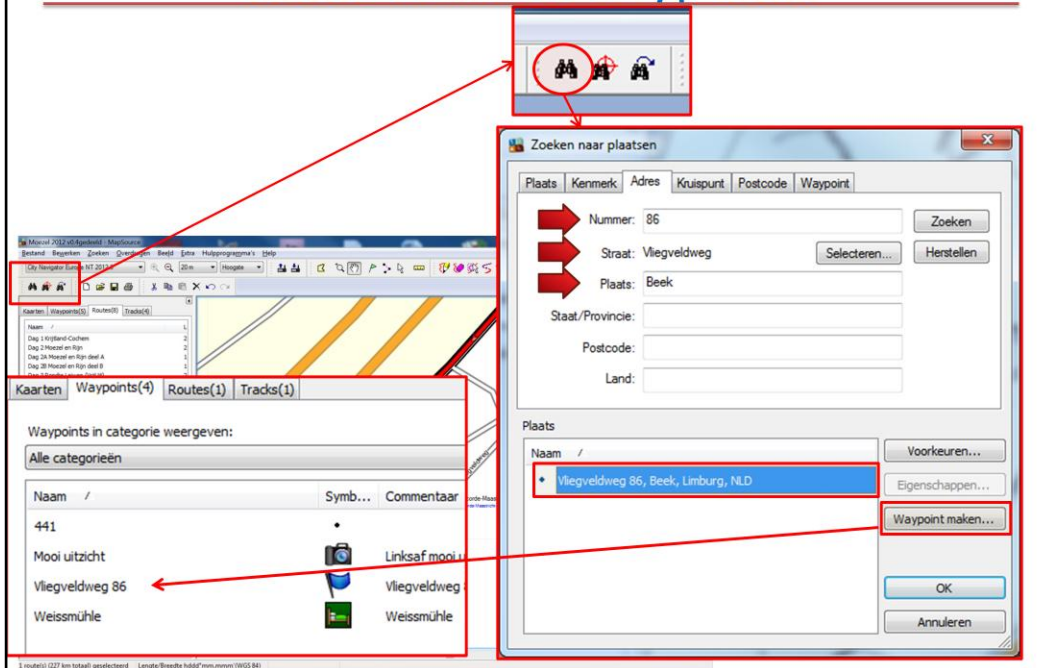
Route maken: waypoints

Hoe maak je een waypoint:

- ➡ • zoeken
- aanklikken

Er zijn twee mogelijkheden om een Waypoint te maken. De eerste is doormiddel van zoeken. Een gevonden plek kan als Waypoint worden toegevoegd, door op de knop 'Waypoint maken' aan te klikken.

Route maken: waypoints



Er zijn twee mogelijkheden om een Waypoint te maken. De eerste is doormiddel van zoeken. Een gevonden plek kan als Waypoint worden toegevoegd, door op de knop 'Waypoint maken' aan te klikken.

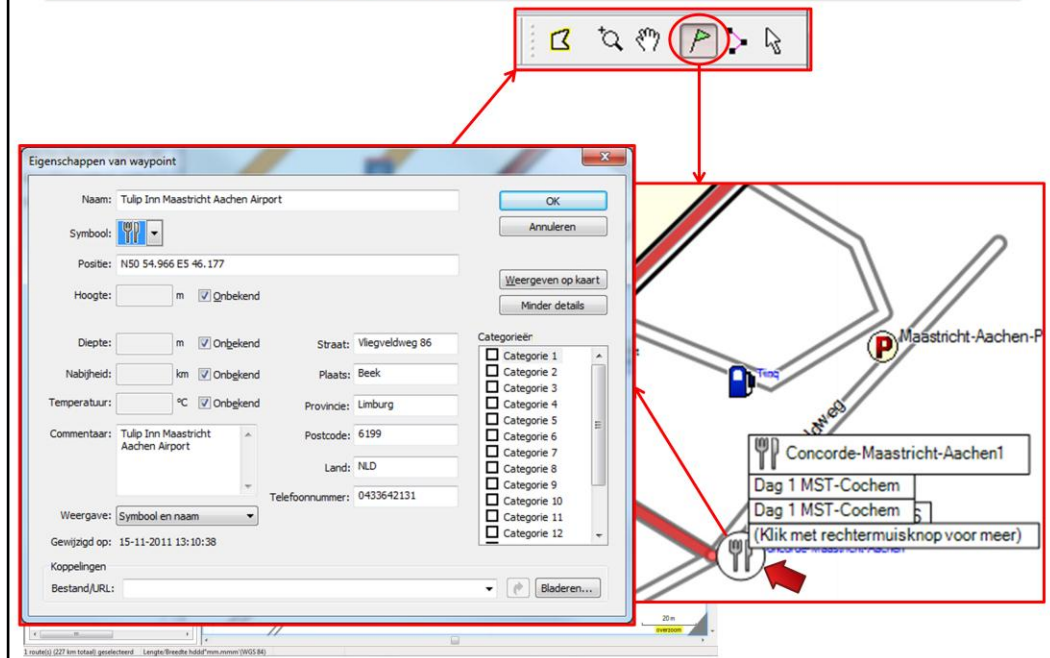
Route maken: waypoints

Hoe maak je een waypoint:

- zoeken
- ➡ • aanklikken

Er zijn twee mogelijkheden om een Waypoint te maken. De eerste is doormiddel van zoeken. Een gevonden plek kan als Waypoint worden toegevoegd, door op de knop 'Waypoint maken' aan te klikken.

Route maken: waypoints



Een tweede methode is de waypoint knop indrukken en de waypoint-positie op de kaart aan te klikken. Als je dan bijvoorbeeld op de positie van 'Concorde-Maastricht-Aachen' klikt, dan worden automatisch de gegevens, adres en telefoonnummer van het hotel meegenomen.

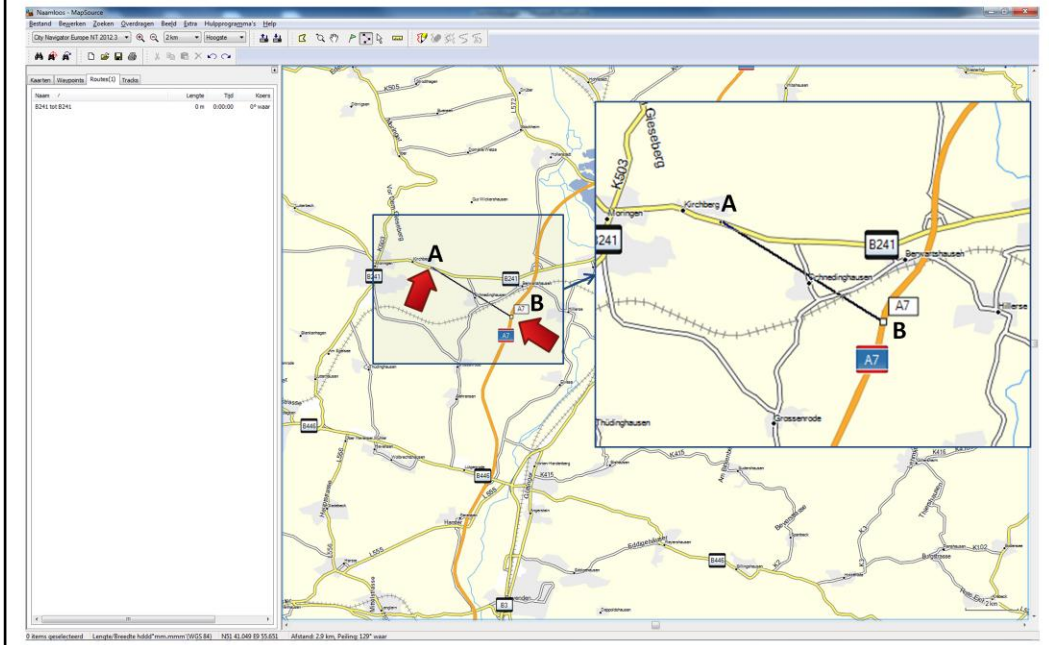
Route maken: tips

Tips:

- waypoint maken
- ➔ • veel gemaakte fouten
- problemen

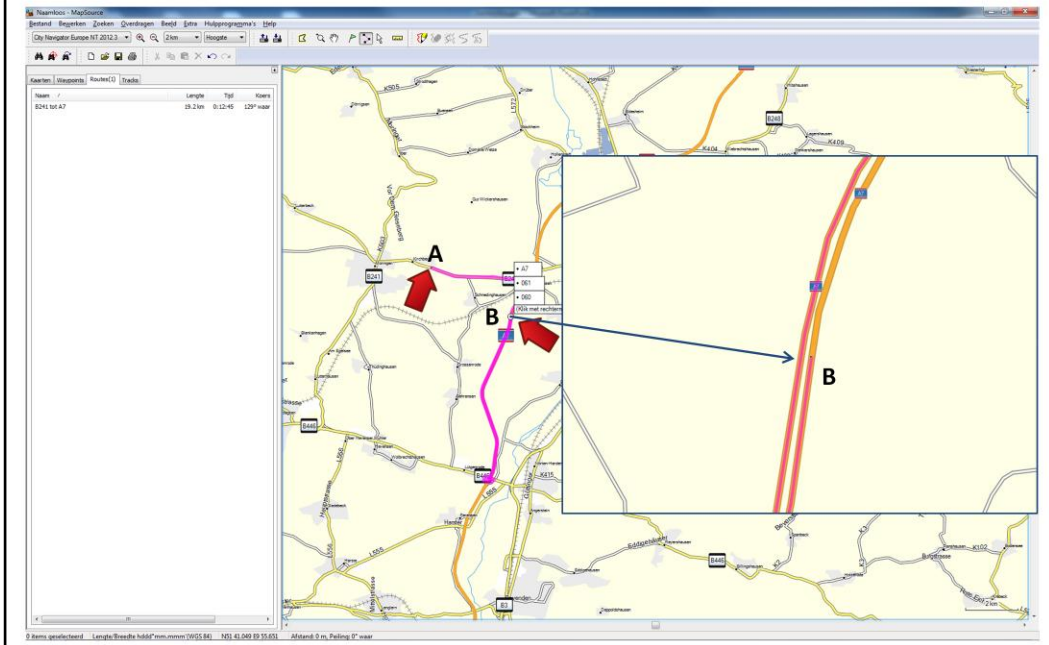
Er zijn twee mogelijkheden om een Waypoint te maken. De eerste is doormiddel van zoeken. Een gevonden plek kan als Waypoint worden toegevoegd, door op de knop 'Waypoint maken' aan te klikken.

Route maken: fouten



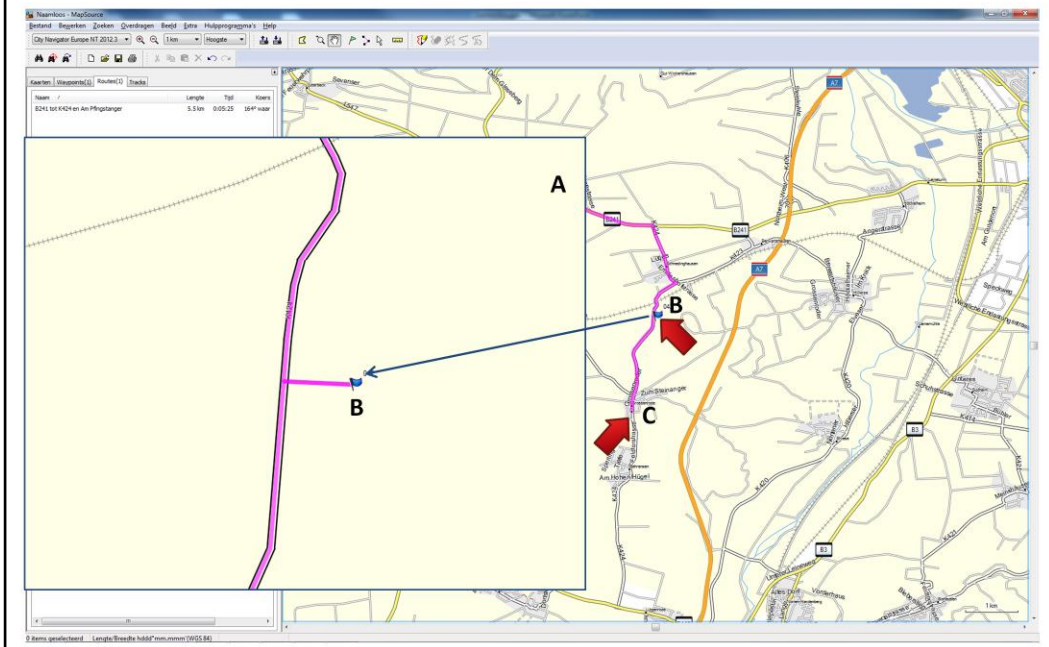
Er kunnen wat fouten worden gemaakt. Bijvoorbeeld een route tekenen van dit punt naar dat punt

Route maken: fouten



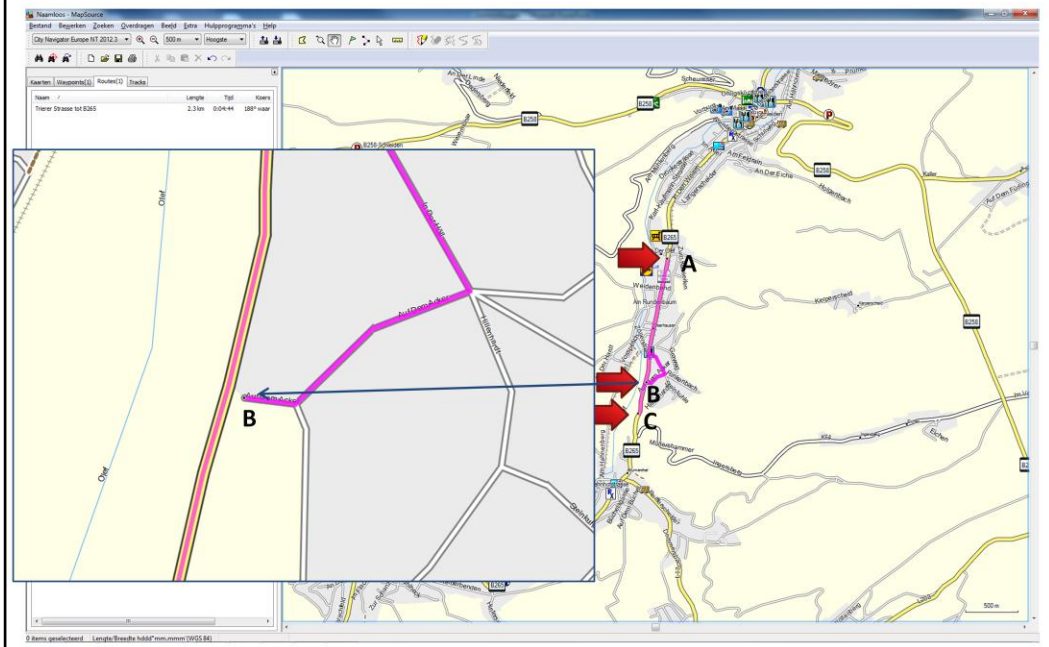
Klikken op de rechter punt en dan wordt er een heel stuk weg onder de punt ook getekend. Als je inzoomt kan je zien dat de verkeerde weghelft is gekozen.

Route maken: fouten



Een andere veelgemaakte fout is hier te zien. Niets aan de hand zo te zien, maar na inzoomen blijkt de punt een heel stuk van de weg af te liggen.

Route maken: fouten



Hier ook zo'n voorbeeld. Er zit een raar stuk route naast de weg getekend. Dit punt ligt dan ook net naast de weg. Zo kan het ook gebeuren dat je zo hier en daar een ventweg oprijdt

Route maken: tips

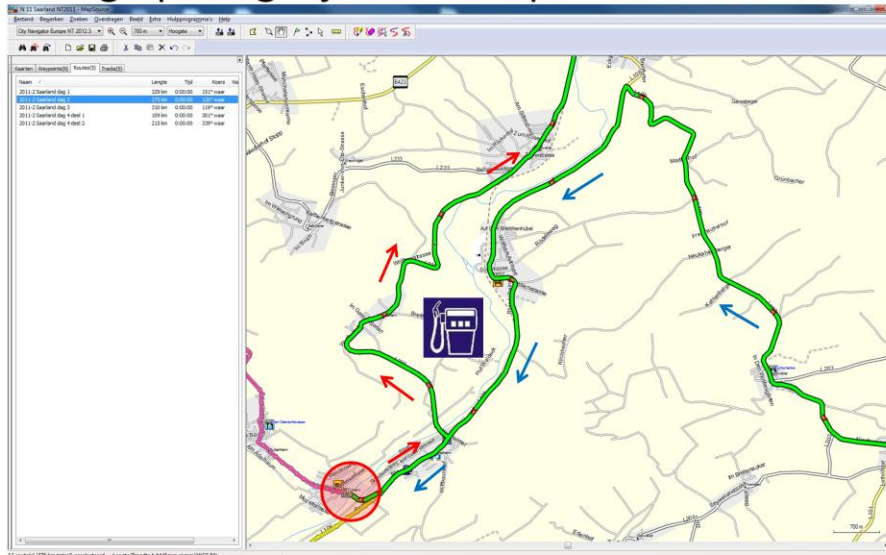
Tips:

- waypoint maken
- veel gemaakte fouten
- ➔ • probleem

Er zijn twee mogelijkheden om een Waypoint te maken. De eerste is doormiddel van zoeken. Een gevonden plek kan als Waypoint worden toegevoegd, door op de knop 'Waypoint maken' aan te klikken.

Route maken: probleem

Beginpunt gelijk aan eindpunt

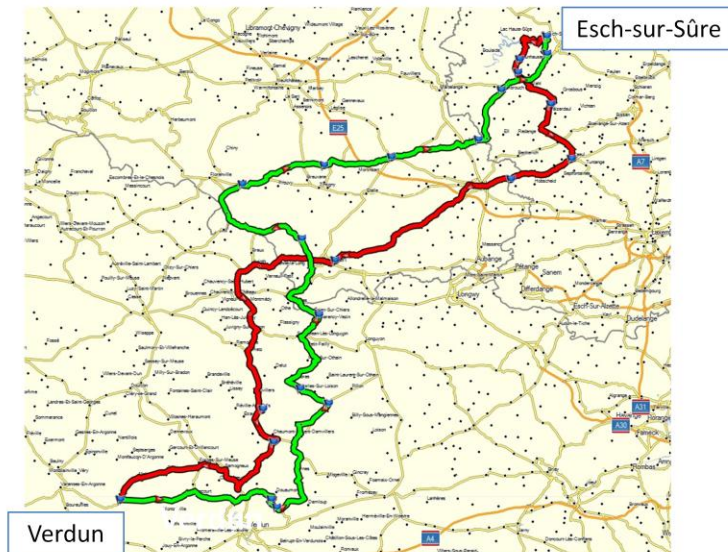


Een ander probleem doet zich voor als het beginpunt van een route gelijk is aan het eindpunt.

In het eerste stuk wil de Zūmo navigeren naar het eindpunt en niet het begin van de route oppakken. Eenmaal weg van het eerste gelijklopende stuk, gaat het navigeren goed. Als je echter dichterbij de aankomende route als de vertrekkende route komt (bijvoorbeeld als er een benzinstation tussen de route ligt) en de Zūmo opnieuw opstart, dan is de kans wel erg groot dat de terugreis weer wordt opgepikt.

Route maken: probleem

Beginpunt gelijk aan eindpunt



Bij het afrijden van deze route, werd dit fenomeen pijnlijk duidelijk toen we van de route af gingen om te tanken. Het was moeilijk en tijdrovend om de goede route weer te vinden. De beste oplossing is om de route in tweeën te splitsen; een heenweg en een terugweg.

Route tekenen/ wijzigen

BaseCamp

MapSource



nieuwe route

nieuw waypoint



route splitsen



punt verwijderen:
• op punt klikken

punt verwijderen:
• op punt klikken met rechter muisknop
• waypoint - waypoint verwijderen

punt verplaatsen:
• punt verslepen naar gewenste positie

punt toevoegen:
• klikken op de route (daarna muisknop loslaten)
• klikken op gewenste weg

Route maken
Dc to Sky riders

The End

